

[Скачать](#)

Цель инструмента — сделать работу с ресурсами простой, быстрой и надежной. При работе над ресурсом часто возникает необходимость получить большое количество текстовой информации. Эта информация может быть предоставлена автором файла ресурсов либо в виде внешнего текстового файла, либо непосредственно в строке меню редактора. Поведение инструмента простое: когда вы открываете файл для редактирования (ресурс или другой), как только вы открываете файл или переключаетесь в представление дерева ресурсов, система автоматически показывает вам рамку редактора ресурсов. Для файла, который является текстовым файлом, редактор загрузит его в редактор, отобразив текст в текстовом виджете с правой стороны. Если файл является ресурсом, редактор динамически загрузит ресурс и отобразит его. Кадр редактора можно закрыть нажав кнопку «X» в верхней части рамки. В обоих случаях текст и информация о ресурсах, которые доступны в настоящее время, могут быть легко скопированы, скопированы или вставлены в ваши собственные приложения для дальнейшей обработки. История информации будет сохранена на случай, если вы захотите вернуться к более ранней версии файла. История изменений

10.1: Добавлена функция закрытия окна
 Добавлена предыдущая командная функция редактора
 Добавлен регистр переноса
 Добавлена уникальная оконная функция для редактора
 10.0.1: Добавлена новая командная функция редактора
 Добавлена новая командная функция, которая позволяет копировать часть текста и вставлять его в прикладную программу.
 Добавлена предыдущая командная функция нового редактора
 Добавлено несколько новых фреймов редактора
 Добавлены новые рамки редактора и изменены рамки исходного редактора.
 Добавлены две кнопки для загрузки ресурсов и загрузки текстового файла в редакторе.
 Добавлена функция окна редактирования истории
 Добавлена уникальная функция окна редактирования истории, которая позволяет пользователю редактировать историю

9.6.1: Добавлена новая командная функция редактора
 9.6.0: Добавлена функция меню загрузки ресурсов
 Добавлена новая командная функция редактора
 Добавлена новая командная функция, которая позволяет копировать часть текста и вставлять его в прикладную программу.
 Добавлено несколько новых фреймов редактора
 8.3: Добавлена информация о ресурсах для игр и приложений
 Добавлена новая командная функция редактора, которая позволяет копировать часть текста и вставлять его в прикладную программу.
 Добавлено несколько новых фреймов редактора
 8.2: Добавлена новая командная функция редактора
 8.1: Исправлены некоторые ошибки
 8.0: Добавлена новая командная функция редактора, которая

----- Ресурсный текстовый редактор (редактор файлов RES) — это небольшой инструмент. Он предназначен для использования разработчиками или дизайнерами подключаемых модулей Photoshop для хранения своих программных ресурсов в текстовом формате. В отличие от Photoshop, где файл ресурсов представляет собой документ MS Word, этот инструмент позволит вам редактировать формат файла без ущерба для информации. Введите имя файла, который необходимо изменить. Вы можете использовать регулярные выражения для соответствия любой части имени файла. *ПРИМЕЧАНИЕ* Вам не разрешено вводить имя файла изображения, которое вы хотите удалить (имя файла, содержащего данные, которые не видны на экране), чтобы избежать сокрытия или удаления вашего изображения. Пример: «MyFile.res» соответствует всем именам файлов, начинающимся с «MyFile». Все соответствующие файлы будут загружены. Ваша цель — создать новый файл RES или открыть существующий файл. Если вы находитесь на рабочем столе: 1. Выберите файл 2. Перетащите файл на левую кнопку окна. 3. Появится диалоговое окно, позволяющее вам добавить описание, которое вам нравится. 4. Просто напишите имя файла в текстовом поле «Имя файла RES». Если вы находитесь на изображении: 1. Выберите файл 2. Перетащите файл на левую кнопку окна. 3. Появится диалоговое окно, позволяющее вам добавить описание, которое вам нравится. 4. Просто напишите имя файла в текстовом поле «Имя файла RES». Если вы хотите удалить существующий файл, просто нажмите кнопку «Удалить». Вы также можете выбрать несколько файлов (расположенных на рабочем столе или на изображении) и использовать кнопку «Создать», чтобы создать новый. Ресурсы ===== В папке «Ресурсы» вы можете найти следующие файлы: - myResource1.res: это тестовый RES-файл, содержащий информацию о ресурсе (имя, описание). Убедитесь, что он содержит стандартные общие компоненты ресурсов, как описано в следующей главе. - **TODO (не стесняйтесь добавлять текст здесь)**: стандартный файл RES, используемый в двух сценариях: (1) для отслеживания ресурсов, которые использовались в производстве, что позволяет тестерам воспроизвести поведение приложения при использовании с завершенным файлом разрешения 1eaed4ebc0

Общая идея приложения заключается в создании файла ресурсов для формата RES, который представляет собой предварительно скомпилированный формат файла, используемый для создания переносимых исполняемых файлов. Имя созданного программой файла ресурсов находится в созданном подкаталоге на диске. Программа может использовать любой текстовый редактор в этом приложении. Текстовый редактор можно запустить из главного меню или по запросу из контекстного меню приложения. С помощью приложения вы можете создать новый файл ресурсов с нуля или отредактировать существующий. Текст можно добавить непосредственно в созданный файл ресурсов или импортировать в созданный файл. Импортируемый текст должен быть помещен перед первой записью ресурса в файле. Функция сохранения файла приложения позволяет сохранить измененный файл ресурсов как файл RES или экспортировать его в файл другого формата. Пример файла формата RES: ;#***** ;# Windows Script Language (WSL) — простой диалект оболочки для Windows. ;#***** ;# Пример сценария WSL ;# ;# Кристоф ;# 22.03.2003 ;# ;# Приведенные ниже уведомления об авторских правах и лицензии относятся к WSL 2.x. ;# (подробнее о версиях см.) ;# ;# Copyright (c) 2003-2005 Кай Ван ;# Copyright (c) 2003-2004 Дэвид М. Комм ;# ;# Распространение и использование в исходном и бинарном виде, с или без ;# модификации, разрешены при соблюдении следующих условий ;# которые встретились: ;# 1. Распространение исходного кода должно сохранять вышеуказанные авторские права. ;# обратите внимание, этот список условий и следующий отказ от ответственности. ;# 2. Распространение в бинарной форме должно воспроизводить указанное выше авторское право ;# обратите внимание, этот список условий и следующий отказ от ответственности в ;# документация и/или другие материалы, предоставленные вместе с ;# распределение. ;# 3. Все рекламные материалы, в которых упоминаются функции или использование этого ;# программное обеспечение должно отображать следующее подтверждение: ;# Этот продукт включает в себя программное обеспечение, разработанное Кай Ван. ;# 4.Имя Кай Ван не может быть использовано для поддержки или продвижения ;# продукты, производные от этого программного обеспечения

What's New in the?

Относится к: Отладка|Windows NT 6.0|Win64 Авторские права © 2012, The General Hospital Corporation. Все права защищены. Относится к: Netframework-4.0|Windows Vista Приложение Resource Text Editor было разработано как небольшой инструмент, который позволит вам редактировать файлы RES. В основном это позволяет пользователям загружать существующий файл ресурсов или создавать новый из текстового файла. Описание текстового редактора ресурса: Относится к: Отладка|Windows NT 6.0|Win64 Авторские права © 2012, The General Hospital Corporation. Все права защищены. Относится к: Netframework-4.0|Windows Vista Приложение Resource Text Editor было разработано как небольшой инструмент, который позволит вам редактировать файлы RES. В основном это позволяет пользователям загружать существующий файл ресурсов или создавать новый из текстового файла. Описание текстового редактора ресурса: Относится к: Отладка|Windows NT 6.0|Win64 Авторские права © 2012, The General Hospital Corporation. Все права защищены. Относится к: Netframework-4.0|Windows Vista Приложение Resource Text Editor было разработано как небольшой инструмент, который позволит вам редактировать файлы RES. В основном это позволяет пользователям загружать существующий файл ресурсов или создавать новый из текстового файла. Описание текстового редактора ресурса: Относится к: Отладка|Windows NT 6.0|Win64 Авторские права © 2012, The General Hospital Corporation. Все права защищены. Относится к: Сетевая структура-4

System Requirements:

Windows 7 Mac OS X 10.8 SteamOS Минимум: ОС: Windows 7/Мас OS X 10.8 Процессор: Intel Core i3 или AMD Phenom II Память: 4 ГБ ОЗУ
Графика: Nvidia GeForce 650 GTX DirectX: версия 11 Сеть: широкополосное подключение к Интернету Хранилище: 3 ГБ свободного места
Рекомендуемые: ОС: Windows 7/Мас OS X 10.8 Процессор: Intel Core i5 или AMD Phenom II

Related links: